### Подробнее о всех критериях качества вёрстки на курсах по HTML и CSS можно прочитать в статье: «[Критерии качества вёрстки 2021](https://habr.com/ru/company/htmlacademy/blog/566244/)»

### Здесь мы собрали необходимые критерии для прохождения мастер-класса:

# TEST-02. Технологии

Проект должен быть сделан на HTML без использования сторонних библиотек и фреймворков.

# TEST-05. Шрифты

## Следующие текстовые параметры должны соответствовать параметрам из макета:

## семейство шрифта font-family;

## насыщенность шрифта font-weight;

## начертание шрифта font-style;

## размер шрифта font-size;

## высота строки line-height;

## цвет текста color.

## PROJ-01. Кодгайд

Код должен быть написан с соблюдением требований [кодгайда Академии](http://codeguide.academy/).

## PROJ-02. Именование

Названия папок, файлов, атрибутов, классов должны состоять из английских слов.

Рекомендуем записывать слова полностью, без сокращений. Для сокращений можно использовать слова из [списка часто используемых слов](https://github.com/yoksel/common-words).

## PROJ-03. Название папок и файлов

Файлы и папки должны быть записаны строчными буквами без пробелов между словами.

## PROJ-04. Закомментированный код

В проекте не должно быть закоментированных фрагментов кода без осмысленного текстового пояснения.

## PROJ-05. Неиспользуемые файлы

В проекте не должно быть неиспользуемых файлов:

* Файлы, не подключённые на страницы.
* Подключённые файлы, которые ничего не делают.

Файлы svg-изображений, которые заинлайнены в разметку, могут остаться в папке проекта.

## HTML-01. Ориентиры

На странице, при их наличии, должны быть обозначены структурные ориентиры:

* <header> для вводной части, повторяющейся на других страницах;
* <main> для основного содержимого, не повторяющегося на других страницах;
* <nav> для важных навигационных элементов по сайту;
* <aside> для дополнительного содержимого;
* <footer> для закрывающей, дополнительной информации о странице.

Ориентиры могут быть обёрнуты или вложены в другие теги, использоваться для стилизации или просто служить смысловыми обёртками.

## HTML-02. Заголовки

* На странице должен быть <h1>, который описывает содержимое страницы.
* Уровни заголовков должны идти последовательно от большего к меньшему без пропусков.

*Исключения, касающиеся наличия одного* <h1> *на странице или изменения сквозной структуры заголовков, возможны для тега* <article>*, так как внутри него может находиться свой собственный* <h1> *и собственная структура заголовков.*

## HTML-03. Кнопки и ссылки

Ссылки <a href> должны использоваться для перехода между страницами, а кнопки <button> должны использоваться только для действий на странице.

* У ссылок должен быть атрибут href. Ссылки, которые ведут на самих себя, могут быть без атрибута.
* Для ссылок, адрес которых неизвестен, можно использовать атрибут href с решёткой href="#".
* Адреса почты и телефоны должны быть размечены ссылками с соответствующими схемами внутри href.
* У кнопок должен быть явно указан тип действия в атрибуте type.

## HTML-04. Работоспособные формы

* Формы должны быть работоспособными и отправлять данные всех полей.
* Поля формы должны находиться внутри тега <form>.
* У формы должен быть указан атрибут action.
* У обязательных полей должен быть атрибут required.

## HTML-05. Подписи полей форм

## Подписи полей форм должны быть привязаны к своим полям.

## HTML-06. Лишние элементы

## В разметке не должно быть лишних обёрток и элементов, которые используются для оформления и могут быть заменены на псевдоэлементы.

## HTML-07. Валидация HTML

Разметка должна проходить валидацию [в валидаторе W3C](https://validator.w3.org/) без ошибок (error).

В проверке могут быть предупреждения (warning).

CSS-01. Подключение стилей

Все стилевые файлы должны быть подключены с помощью тега <link rel="stylesheet">.

Собственные стили проекта должны быть подключены одним файлом в <head>.

Сторонние стили должны быть подключены в <head> отдельными файлами.

Сторонние стили должны быть подключены до собственных стилей проекта.

В разметке не должно быть инлайновых стилей в атрибуте style="" или в теге <style>.

В разметке допускаются стили для демонстрации поведения JS.

CSS-02. Глобальный селектор

Глобальные селекторы запрещены, кроме исключений, приведённых ниже. Глобальный селектор — это селектор по типу элемента или универсальный селектор.

CSS-04. ID в селекторах

В селекторах не должно быть #id.

CSS-05. Использование !important

Ключевое слово !important не должно использоваться для борьбы со специфичностью.

CSS-06. Использование шрифтов

Начертания шрифтов, подключенных с помощью @font-face, должны меняться с помощью font-weight и font-style и не должны меняться с помощью подключения отдельного семейства шрифтов.

При указании шрифт должен дополняться общим семейством: serif, sans-serif, monospace и другие.

IMG-01. Контентная и декоративная графика

Контентная графика должна вставляться в разметке.

Декоративная графика должна вставляться в стилях.

Декоративная SVG-графика может использоваться в разметке, если её внешний вид нужно менять стилями.

IMG-02. Форматы графики

Выбран подходящий формат изображений. Например:

JPEG для фотографий;

SVG для векторных изображений;

PNG для всех прочих.

IMG-03. Размеры графики в разметке

Для всех изображений, размеченных при помощи <img> и <svg>, размеры должны быть заданы с помощью атрибутов width и height.

CONT-01. Текстовые переносы

Текст не должен переноситься с помощью двойного <br>.

ALLY-01. Описание графики

Контентная графика должна иметь описание.

Чтобы описание элемента попало в дерево доступности, нужно использовать один из способов:

добавить изображению alt;

добавить скрытый текст с помощью visually-hidden;

добавить атрибут aria-label.

Предпочтительно увеличивать доступность в первую очередь с помощью HTML и только потом — aria-ролей.

Подпись в конце описания должна иметь точку. Точка нужна для интонационной паузы при чтении скринридером.

ALLY-02. Подписи интерактивных элементов

Интерактивные элементы должны быть подписаны. Подпись должна быть связана с элементом и отображаться в дереве доступности.

Предпочтительно реализовывать подпись с помощью HTML: тегом с классом visually-hidden или атрибутом alt у изображений, и только потом — aria-атрибутами.

Подпись в конце описания должна иметь точку. Точка нужна для интонационной паузы при чтении скринридером.

ALLY-05. Фоновый цвет у фоновых картинок

Для блока, у которого есть текст с фоновым изображением, должен быть указан фоновый цвет, который соответствует преобладающему цвету изображения. Преобладающий цвет фоновой картинки должен быть контрастным.